



Le JEU MI-COURT

# LE SERVICE



## Le JEU MI-COURT

- Le jeu mi-court est très prégnant en double.
- Le jeu mi-court, s'il est bien maîtrisé techniquement et tactiquement, **permet de prendre ou reprendre l'initiative du jeu.**
- Le jeu mi-court permet souvent de **changer le rythme du jeu** en augmentant ou enlevant de la vitesse au volant.
- Comme dans les autres zones de jeu, plus le joueur maîtrise une gamme de coups importante, plus la lecture du jeu par son adversaire est compliquée.
- La maîtrise des frappes à mi-court **nécessite beaucoup de concentration** de par la vitesse à laquelle il faut maîtriser le volant et le contrôle nécessaire à la réalisation de la plupart des coups.
- Certaines des frappes à mi-court nécessitent **une grande maîtrise de ses émotions** notamment dans les moments importants d'un match.

# Le SERVICE COURT

Coup engageant l'échange et envoyant le volant en diagonale vers la zone de réception adverse. Il est joué en coup droit et en revers. Il est utilisé en simple et en double.

## Les 3 phases du service court

### Avant la frappe :

- Se positionner
  - service coup droit, avec appuis décalés et épaules perpendiculaire au filet.
  - service revers, avec appuis décalés et épaules parallèles au filet.
- Répartir le poids du corps de manière égale sur les deux jambes et pieds au sol.
- Avoir une prise de raquette plutôt universelle, haute ou basse en fonction du type de service réalisé.
- Faire un geste éventuellement vers l'arrière puis vers le volant. Notion de rythme de frappe très importante.

### Pendant la frappe :

- Frapper le volant devant soi en avançant (avec rotation du bassin et des épaules sur service long coup droit).
- Orienter le tamis et réaliser un geste en direction de l'endroit visé.
- Maintenir le haut du corps droit.

### Après la frappe :

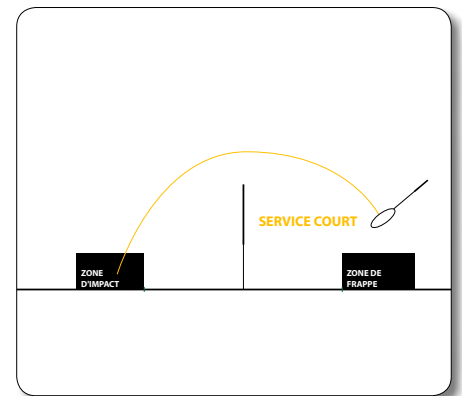
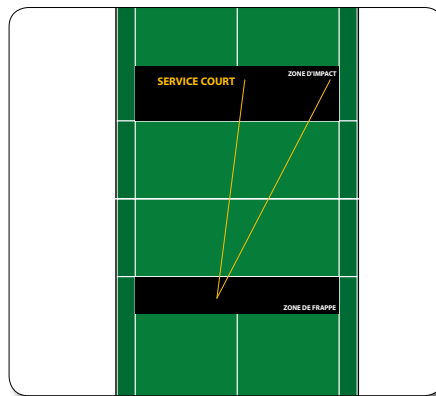
- Se placer après la frappe le plus près possible du centre du jeu pour pouvoir enchaîner.

## OBJECTIFS du service

- Engager l'échange en prenant l'initiative du jeu.
- Marquer le point.
- Déstabiliser l'adversaire.

## TRAJECTOIRES POSSIBLES du service

- Dans la diagonale.
- Courtes.



## Le service dans le RAPPORT DE FORCE

Le service est soumis à règlement (les deux pieds au sol derrière la première ligne de service, geste continu vers l'avant, frappe sous la première côte flottante, le tamis au niveau de la main, frappe du bouchon, dans une zone de terrain limitée).

La maîtrise du service doit permettre au(x) joueur(s) d'engager l'échange en prenant l'initiative du jeu. Il dépasse donc la simple mise en jeu que ce soit en simple ou en double.

La qualité du service et le placement après la frappe donneront le ton de l'échange à venir. Le type de service doit donc répondre à une intention tactique.

La qualité du service dépend souvent de la capacité qu'a le joueur à maîtriser ses émotions surtout dans les moments importants.

En simple homme et en double, le service est majoritairement court. En simple dame, le service est majoritairement long.

## MAÎTRISER le service, c'est...

- **Précision...** réaliser la trajectoire souhaitée et envoyer le volant dans la zone visée.
- **Régularité...** réussir le coup plusieurs fois de suite.
- **Efficacité...** marquer le point, prendre l'initiative du jeu.

## PROBLÈMES RENCONTRÉS et POINTS À OBSERVER

Le non-respect des consignes des 3 phases ci-contre ne permet pas de réaliser la frappe dans de bonnes conditions notamment si les règles du service ne sont pas respectées (hauteur de frappe - inclinaison de la raquette).

Pour être plus complet, on peut y ajouter les éléments suivants :

- | • Problèmes rencontrés   | >> Points à observer  |
|--|---|
| • La trajectoire du volant varie trop. Le joueur rate trop souvent le volant | >> Le joueur lâche le volant trop tôt ou trop tard. Les plumes du volant ne sont pas tenues avec fermeté par la main. |
| • Le volant ne passe pas à la hauteur souhaitée au-dessus du filet           | >> L'orientation de la raquette au moment et après la frappe ne permet pas au joueur d'être précis.                   |



Ligue Ile-de-France  
de Badminton

96/98 rue Blanche - 75 009 Paris

Tél : 01 53 25 11 61

Site internet : [www.lifb.org](http://www.lifb.org)

Courriel : [secretariat@lifb.org](mailto:secretariat@lifb.org)

# Le SERVICE LONG

Coup engageant l'échange et envoyant le volant en diagonale vers la zone de réception adverse. Il est joué en coup droit et en revers. Il est utilisé en simple et en double.

## Les 3 phases du service long

### Avant la frappe :

- Se positionner
  - service coup droit, avec appuis décalés et épaules perpendiculaires au filet.
  - service revers, avec appuis décalés et épaules parallèles au filet.
- Répartir le poids du corps de manière égale sur les deux jambes et pieds au sol.
- Avoir une prise de raquette plutôt universelle, haute ou basse en fonction du type de service réalisé.
- Faire un geste éventuellement vers l'arrière puis vers le volant. Notion de rythme de frappe très importante.

### Pendant la frappe :

- Frapper le volant devant soi en avançant (avec rotation du bassin et des épaules sur service long coup droit).
- Orienter le tamis et réaliser un geste en direction de l'endroit visé.
- Maintenir le haut du corps droit.

### Après la frappe :

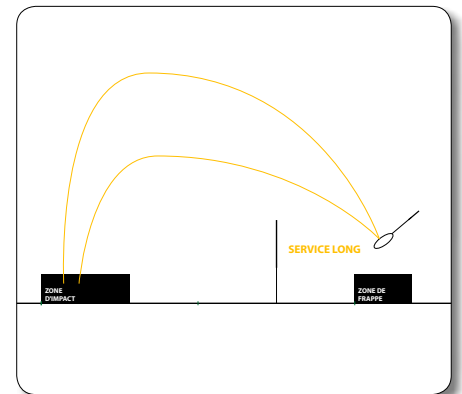
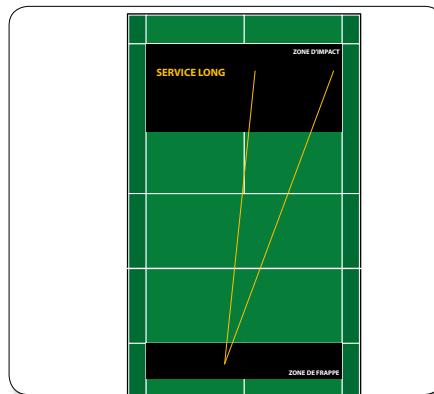
- Se placer après la frappe le plus près possible du centre du jeu pour pouvoir enchaîner.

## OBJECTIFS du service

- Engager l'échange en prenant l'initiative du jeu.
- Marquer le point.
- Déstabiliser l'adversaire.

## TRAJECTOIRES POSSIBLES du service

- Dans la diagonale.
- Longues ou tendues.



## Le service dans le RAPPORT DE FORCE

Le service est soumis à règlement (les deux pieds au sol derrière la première ligne de service, geste continu vers l'avant, frappe sous la première côte flottante, le tamis au niveau de la main, frappe du bouchon, dans une zone de terrain limitée).

La maîtrise du service doit permettre au(x) joueur(s) d'engager l'échange en prenant l'initiative du jeu. Il dépasse donc la simple mise en jeu que ce soit en simple ou en double.

La qualité du service et le placement après la frappe donneront le ton de l'échange à venir. Le type de service doit donc répondre à une intention tactique.

La qualité du service dépend souvent de la capacité qu'a le joueur à maîtriser ses émotions surtout dans les moments importants.

En simple homme et en double, le service est majoritairement court. En simple dame, le service est majoritairement long.

## MAÎTRISER le service, c'est...

- **Précision...** réaliser la trajectoire souhaitée et envoyer le volant dans la zone visée.
- **Régularité...** réussir le coup plusieurs fois de suite.
- **Efficacité...** marquer le point, prendre l'initiative du jeu.

## PROBLÈMES RENCONTRÉS et POINTS À OBSERVER

Le non-respect des consignes des 3 phases ci-contre ne permet pas de réaliser la frappe dans de bonnes conditions notamment si les règles du service ne sont pas respectées (hauteur de frappe - inclinaison de la raquette).

**Pour être plus complet, on peut y ajouter les éléments suivants :**

- | <b>Problèmes rencontrés</b>                                     | <b>Points à observer</b>   |
|---|--|
| • Le volant n'a pas la hauteur et/ou la longueur souhaitée      | >> Le joueur ne pense qu'à la longueur ou la hauteur et/ou l'orientation de la tête de raquette au moment et après la frappe ne permet pas au joueur d'être précis et régulier et/ou ne frappe pas le volant assez fort (notion de fouetté) et/ou le joueur n'engage pas son corps au moment de la frappe. |
| • Le volant est systématiquement trop long                      | >> Le joueur ne s'est pas placé assez en arrière dans sa zone de service.  |
| • Le serveur ne peut varier la trajectoire du volant au service | Le corps est face au filet - le volant est frappé trop près du corps - la frappe engage tout le bras d'un bloc.  |



Ligue Ile-de-France  
de Badminton

96/98 rue Blanche - 75 009 Paris  
Tél : 01 53 25 11 61  
Site internet : www.lifb.org  
Courriel : secretariat@lifb.org